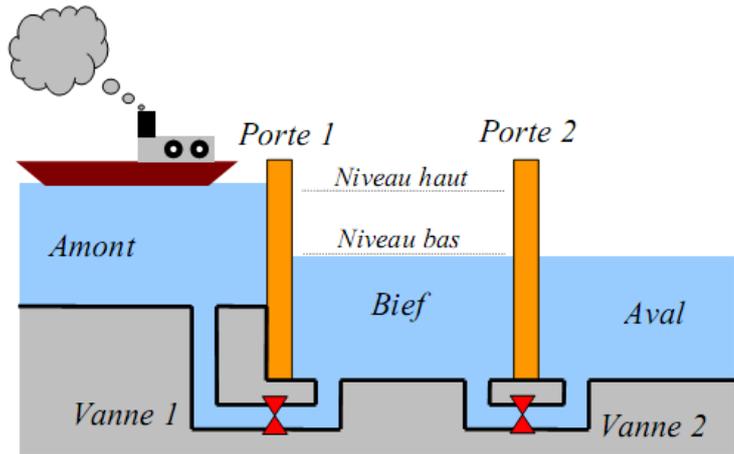


Soit l'écluse représentée au dessous.

On considère le cas où une péniche se présente en amont.



Le batelier doit appuyer un bouton sur le quai (Bouton amont) pour pouvoir passer de l'amont au bief (partie centrale)

Une fois que le batelier aura appuyé sur ce bouton, la porte 2 va se fermer (si elle est déjà fermée, comme sur la figure, alors tant mieux, cette étape sera plus vite terminée !)

Puis la vanne 1 va s'ouvrir jusqu'à ce que le niveau d'eau du bief atteigne le niveau haut. Ensuite la vanne va se fermer et la porte 1 va s'ouvrir.

Ensuite, le batelier a 15 minutes pour faire avancer sa péniche. Au bout de 15 minutes, la porte 1 se ferme puis la vanne 2 s'ouvre pour faire passer le niveau du bief jusqu'au niveau bas. C'est terminé, la porte 2 ne se ferme pas (la porte 2 se ferme si une péniche arrive en amont, comme indiqué plus haut)

\* On prendra pour étape initiale le cas où la porte 1 est fermée, la porte 2 ouverte, le bief au niveau bas. Faites le Grafcet du système.

Groupe:	Type	Symbole	Commentaire	Adresse
>	Capteur	I0	Bouton batelier	I0.0
>	Capteur	I1	Porte 1 fermée	I0.1
>	Capteur	I2	Porte 2 ouverte	I0.2
>	Capteur	I3	Porte 2 fermée	I0.3
>	Capteur	I4	Vanne 1 ouverte	I0.4
>	Capteur	I5	Vanne 1 fermée	I0.5
>	Capteur	I6	Vanne 2 ouverte	I0.6
>	Capteur	I7	Vanne 2 fermée	I0.7
>	Capteur	I8	Bief niveau bas	I1.0
>	Capteur	I9	Bief niveau haut	I1.1
<	Actionneur	Q1	Fermer porte 1	Q0.0
<	Actionneur	Q2	Ouvrir porte 1	Q0.1
<	Actionneur	Q3	Fermer porte 2	Q0.2
<	Actionneur	Q4	Ouvrir porte 2	Q0.3
<	Actionneur	Q5	Ouvrir vanne 1	Q0.4
<	Actionneur	Q6	Fermer vanne 1	Q0.5
<	Actionneur	Q7	Ouvrir vanne 2	Q0.6
<	Actionneur	Q8	Fermer vanne 2	Q0.7



# G7 ECLUSE

